IDEA основы

Комплит стейтмент это Ctrl+Shift+Enter

1. Создание файла – правой кнопкой мыши («пкм») на папке\NEW\Java Class
2. Сокращенные написания:

- psvm – public static void main(String[] args)

- sout – System.out.println()

- fo и выбрать fori – for(int i=0;i< ;i++) {}

- Ctrl+j – покажет все сокращения доступные для выбора для данной части кода

1. Первый раз запустить на выполнение новый класс или класс на другой закладке – пкм на классе и выбрать Run “-”
2. Перезапуск при изменении – зеленая стрелка вверху или справа-внизу
3. Переименование класса или переменной – встать на нее курсорором \Shift+F6\ Enter или пкм\Refactor\Rename. После изменения имени и перед нажатием Enter нужно курсором стоять на серединие имени, т.к. если добавить к имени класса например 1 и не передвинуть курсор снова на середину имени, то сам файл не переименует и будет ругаться.
4. Удаление папки или файла – пкм в левой части на папке или файле\Delete
5. Создание пакета в папке – пкм на название папки в левой части\Package. И если при написании его имени писать его через точку (1.2.3) то создадуться вложенные друг в друга папки
6. При компиляции файла создаются папки out/production/\*\*\* - где \*\*\* это имя проекта
7. Отформатирование кода – Code/ReformatCode или Ctrl+Alt+L
8. Открыть командную строку – в самом низу нажать на слово Terminal
9. Поставить Точку отладки (для отслеживания изменения значений всех переменный пошагово) – лкм на поле сразу справа от номера строки.
10. Запуск отладки с Точками отладки – нажать значек зеленого «жучка» или Shift+F9\для продолжения работы цикла в левой части зеленая стрелка с полоской или F9
11. Автоматическая Генерация Конструктора, геттеров\сеттеров, Переопределение методов toString(), hashCode(), equals() – курсор установить на строку ниже объявленных полей\пкм \Genrate\выбор необходимого или Alt+Insert
12. Открытие окна кода на весь экран - двойное нажатие лкм на закладке файла
13. Просмотреть историю заполнения файла – пкм на окне кода\LocalHistory\ShowHistory
14. Найти файл – нажать значек лупы вверху справа
15. Изменить настройки отображения, шрифтов, фона и т.д. – нажать значек шестеренки вверху
16. Для поиска чего-либо (класса, файла, символа) – Shift+Shift
17. Поставить Маркер или номерной Маркер – F11 или Ctrl+F11
18. Переход на Маркер или номерной Маркер – Shift+F11 или Ctrl+номер
19. Передвигаться вниз По Методам а не посточно – Alt+ вверх/вниз
20. Чтобы предложил Подстановку метода – Ctrl+пробел. Если не предложил, то нажимаем еще раз и он вывалит весь возможный список
21. Чтобы предложил умную Подстановку метода – Ctrl+Shift+пробел. Если не предложил, то нажимаем еще раз и он вывалит весь возможный список
22. Дописать Недостающие скобки или вначале при создании класса Переводит курсор внутрь скобок – Shift+Ctrl+Enter
23. Удалять лишние пробелы до 1 уровня навверх – Shift+Tab
24. Быстро написать Объект и Метод для него – первая буква объекта + «.»
25. Чтобы при подстановке выбранного метода перед ним появился «!» - нужно встать на этот метод стрелочкой «вниз» или мышкой (он засветиться синим)\нажать Shift+!
26. Отменить последнее действие – Ctrl+z
27. Отменить последнюю отмену - Ctrl+Shift+z
28. Прокрутка кода без изменения позиции курсора - Ctr + вверх/вниз
29. Автоматическое написание левой части строки (до знака равно) при наличии правой - Ctr + Alt + V
30. Вложенный “new ---” вынести наверх с одновременным созданием/определением типа этого оъекта вначале класса - Ctr+ Alt+F
31. Автоматический вывод части кода (который мы выделили) в отдельный метод - Ctr+ Alt+M
32. С любой точки строки Перейти на Новую Строку - Shift+Enter
33. Перевод курсора в конец строки Shift+Tab (я установил так сам себе)

**Редактирование:**

|  |  |
| --- | --- |
| Ctr + Z | Undo, отменить последнее действие |
| Ctr + Shift + Z | Redo, отменить последнюю отмену действия |
| Ctr + Shift + V | Расширенная вставка из буфера обмена (с историей) |
| Ctr (+ Shift) + W | Инкрементальное выделение выражения |
| Ctr + влево/вправо | Перемещение между словами |
| Ctr + вверх/вниз | Прокрутка кода без изменения позиции курсора |
| Ctr + Home/End | Переход в начало/конец файла |
| Shift + Del (Ctr + Y) | Удаление строки, отличие в том, где потом окажется курсор |
| Ctr + Del | Удалить от текущей позиции до конца слова |
| Ctr + Backspace | Удалить от текущей позиции до начала слова |
| Ctr + D | Дублировать текущую строку |
| Tab / Shift + Tab | Увеличить / уменьшить текущий отступ |
| Ctr + Alt + I | Выравнивание отступов в коде |
| Ctr + Alt + L | Приведение кода в соответствие code style |
| Ctr + / | Закомментировать/раскомментировать текущую строку |
| Ctr + Shift + / | Закомментировать/раскомментировать выделенный код |
| Ctr + -/+ | Фолдинг, свернуть/развернуть |
| Ctr + Shift + -/+ | Фолдинг, свернуть/развернуть все |
| Ctr + Shift + . | Сделать текущий скоуп сворачиваемым и свернуть его |
| Ctr + . | Сделать текущий скоуп несворачиваемым |
| Ctr + R | Замена в тексте |
| Ctr + Shift + R | Замена во всех файлах |

**Окна, вкладки:**

|  |  |
| --- | --- |
| Alt + влево/вправо | Перемещение между вкладками |
| Ctr + F4 | Закрыть вкладку |
| Alt + циферка | Открытие/закрытие окон Project, Structure, Changes и тд |
| Ctr + Tab | Switcher, переключение между вкладками и окнами |
| Shift + Esc | Закрыть активное окно |
| F12 | Открыть последнее закрытое окно |
| Ctr + колесико | Zoom, если он [был вами настроен](https://eax.me/java-jdbc/) |

**Закладки:**

|  |  |
| --- | --- |
| F11 | Поставить или снять закладку |
| Ctr + F11 | Аналогично с присвоением буквы или цифры |
| Shift + F11 | Переход к закладке (удаление — клавишей Delete) |
| Ctr + Число | Быстрый переход к закладке с присвоенным числом |

**Подсказки и документация:**

|  |  |
| --- | --- |
| Ctr + Q | Документация к тому, на чем сейчас курсор |
| Ctr + Shift + I | Показать реализацию метода или класса |
| Alt + Q | Отобразить имя класса или метода, в котором мы находимся |
| Ctr + P | Подсказка по аргументам метода |
| Ctr + F1 | Показать описание ошибки или варнинга |
| Alt + Enter | Показать, что нам предлагают «лампочки» |

**Поиск:**

|  |  |
| --- | --- |
| Дважды Shift | Быстрый поиск по всему проекту |
| Ctr + Shift + A | Быстрый поиск по настройкам, действиям и тд |
| Alt + вниз/вверх | Перейти к следующему/предыдущему методу |
| Ctr + [ и Ctr + ] | Перемещение к началу и концу текущего скоупа |
| Ctr + F | Поиск в файле |
| Ctr + Shift + F | Поиск по всем файлам (переход — F4) |
| Ctr + F3 | Искать слово под курсором |
| F3 / Shift + F3 | Искать вперед/назад |
| Ctr + G | Переход к строке или строке:номеру\_символа |
| Ctr + F12 | Список методов с переходом к их объявлению |
| Ctr + E | Список недавно открытых файлов с переходом к ним |
| Ctr + Shift + E | Список недавно измененных файлов с переходом к ним |
| Ctr + H | Иерархия наследования текущего класса и переход по ней |
| Ctr + Alt + H | Иерархия вызовов выбранного метода |
| Ctr + N | Поиска класса по имени и переход к нему |
| Ctr + Shift + N | Поиск файла по имени и переход к нему |
| Ctr + B | Перейти к объявлению переменной, класса, метода |
| Ctr + Alt + B | Перейти к реализации |
| Ctr + Shift + B | Определить тип и перейти к его реализации |
| Shift + Alt + влево | Перемещение назад по стеку поиска |
| Shift + Alt + вправо | Перемещение вперед по стеку поиска |
| F2 / Shift + F2 | Переход к следующей / предыдущей ошибке |
| Shift + Alt + 7 | Найти все места, где используется метод / переменная |
| Ctr + Alt + 7 | Как предыдущий пункт, только во всплывающем окне |

**Генерация кода и рефакторинг:**

|  |  |
| --- | --- |
| Ctr + Space  Shift + Enter | Полный автокомплит  Перейти на новую строку |
| Ctr + Shift + Space  Ctr + Shift + Enter | Автокомплит с фильтрацией по подходящему типу  Добавление недостающих скобок / выход из скобок и создание+переход на новую строку |
| Alt + / | Простой автокомплит по словам, встречающимся в проекте |
| Ctr + I | Реализовать интерфейс |
| Ctr + O | Переопределить метод родительского класса |
| Ctr + J | Генерация шаблонного кода (обход по итератору и тд) |
| Ctr + Alt + J | Обернуть выделенный код в один из шаблонов |
| Alt + Insert | Генератор кода — сеттеров, зависимостей в pom.xml и тд |
| Shift + F6 | Переименование переменной, класса и тд во всем коде |
| Ctr + F6 | Изменение сигнатуры метода во всем коде |
| F6 | Перемещение метода, класса или пакета |
| F5 | Создать копию класса, файла или каталога |
| Shift + F5 | Создать копию класса в том же пакете |
| Alt + Delete | Безопасное удаление класса, метода или атрибута |
| Ctr + Alt + M | Выделение метода |
| Ctr + Alt + V | Выделение переменной/Автоматическое написание левой части строки (до знака равно) при наличии правой |
| Ctr + Alt + F | Выделение атрибута |
| Ctr + Alt + C | Выделение константы (public final static) |
| Ctr + Alt + P | Выделение аргумента метода |
| Ctr + Alt + N | Инлайнинг метода, переменной, аргумента или константы |
| Ctr + Alt + O | Оптимизация импортов |

**Прочее:**

|  |  |
| --- | --- |
| Ctr + ~ | Быстрое переключение цветовой схемы, code style и тд |
| Alt + F12 | Открыть/закрыть терминал |
| F10 | Запустить последнюю запущенную программу или тест |
| Shift + F10 | Запустить открытую в редакторе программу или тест |
| Shift + Alt + F10 | Запустить что-то из списка того что запускалось раньше |
| Ctr + F2 | Остановить программу |
| Ctr + Alt + A | Добавить в систему контроля версий |
| Ctr + K | Сделать коммит в систему контроля версий |
| Ctr + Shift + K | Сделать пуш в систему контроля версий |
| Ctr + Shift + P | В Scala-плагине определяет implicit параметры |
| Ctr + Shift + Q | В Scala-плагине определяет implicit преобразования |